# 100道面试题 （希望老师整理一下，在我们毕业前能讲一讲）

1.\_\_weak什么时候用？

2.是否使用过coreImage和coreText?如果使用过，说说你的体验

3.数据结构、写一个顺序排列

4.什么是TCP、DUP等协议？他们分别属于第几层？

5.写一个单项链表逆序

6.在iPhone中怎么写入C++程序，详细写下来

7.写一个快速排序

8.autorelease的对象是在什么时候被release的？

9.什么是Notification？

10.这段代码有什么问题，如何修改

（以下代码有没有内存问题？有没有内存泄露问题？）

 for( int i = 0; i < someLargeNumber; i++)

{

NSString  \*string = @“Abc”;

string = [ string lowercaseString];

string = [ string stringByAppendingString:@“xyz”];

NSLog(@“%@“, string);

}

11.什么是OpenGL?具体使用

12.开发过程中应用程序内存泄露了该怎么办

13.ios开发中有什么方式支持多继承？（obj-c有多重继承么?不是的话有什么替代方法?）

14. 从1-n个五序列的数字中排序的算法有哪些，简单代码实现一个并写出时间复杂度

15.开启一个其他线程来计算1+1 并且把结果用主线程显示在label上更新UI

16.ios7中navigationBar的背景如何设置成透明的吗？需求是这样的：viewController的背景是蓝色的，然后让navigationbar的背景是透明的，就 这样navigationbar也变成蓝色的了

17.ViewController的didReceiveMemoryWarning怎么被调用

18.用预处理指令#define声明一个常数，用以表明1年中有多少秒（忽略闰年问题）

19.写一个委托的 interface

20.写一个NSString类的实现

21.obj-c有私有方法么?私有变量呢

22.关键字const有什么含意？修饰类呢?static的作用,用于类呢?还有extern c的作用

23.为什么标准头文件都有类似以下的结构？

   #ifndef \_\_INCvxWorksh

   #define \_\_INCvxWorksh

   #ifdef \_\_cplusplus

   extern "C" {

   #endif

   /\*...\*/

   #ifdef \_\_cplusplus

   }

   #endif

   #endif /\* \_\_INCvxWorksh \*/

24.MVC模式的理解

25.列举几种进程的同步机制，并比较其优缺点。

26.什么是键-值,键路径是什么

27.c和obj-c如何混用

28.cocoa touch框架

29.自动释放池是什么,如何工作

30.objc优点和objc缺点？

31.sprintf,strcpy,memcpy使用上有什么要注意的地方

32..http和scoket通信的区别。

33.mvc设计模式是什么？ 你还熟悉什么设计模式？

34.你了解svn,cvs等版本控制工具么？

35.什么是push。

36.静态链接库

37.fmmpeg框架

38.fmdb框架

39.320框架

40.什么是沙箱模型？哪些操作是属于私有api范畴?

41.你在开发项目中时，用到了哪些数据存储方式，iphone中常见的方式有哪些，各有什么区别？

42.线程的常见方法有哪些，你是如何处理多线程的，多线程同步问题你了解么？

43..init和initwithobject区别（语法）？

 44.你连接服务器用的是什么方法，如果请求过程中，网络出了问题这么办？

45.你使用过json解析方式么，他们的底层是如何处理的你了解么？

46.xml解析的原理是什么，你还用过其他解析方式么？

47.协议是什么，有什么作用.？

48.类别有什么作用？

49.分线程回调主线程方法是什么，有什么作用？

50.iphone阅读器，如果要读取一个文本文件，请问你是如何处理编码问题的？另外像pdf格式的文件，你如何读取。?

51.你在开发大型项目的时候，如何进行内存泄露检测的?

52.你做iphone开发时候，有哪些传值方式，view和view之间是如何传值的？

53.让一个物体从界面中的一点运动到另外一点，有哪些方法？

54.你了解哪些加密方式？

55.地图定位

 56.http网络通信

57.图片浏览

58.对像序列化

59.线程 ？

      a. 线程的创建和使用规则?

       b. 主分线程

      c.线程锁

60.各种 排序算法？

61.通信底层原理

62.为什么很多内置类如UITableViewController的delegate属性都是assign而不是retain的？

63. 以下每行代码执行后，person对象的retain count分别是多少？

      Person \*person = [[Person alloc] init]; count 1

      [person retain];

      [person release];

      [person release];

64.在一个对象的方法里面:self.name = “object”;和name ＝”object”有什么不同吗?

65.以下代码的输出结果是？为什么？

.main()

 {

   int a[5]={1,2,3,4,5};

   int \*ptr=(int \*)(&a+1);

   printf("%d,%d",\*(a+1),\*(ptr-1));

}

 65.**什么是目标-动作机制**

66.请列举你熟悉cocoatouch框架(至少三个)

67.**请写出obj-c的内存管理代码**

68.什么是OOP？

69.**类变量的@protected, @private,@public, @package声明各有什么含义**

70.写一个单例

71.什么是序列化或者Archiving?可以用来作什么？怎么跟copy结合？

72.类工厂方法是什么？

73.什么动态绑定？

74.KVO是同步还是异步？notification是同步还是异步？

75.ios对象的生命周期？

76.  NSObject 中description属性的意义，它可以重写吗？

77.  写一个Objective C实现单例模式的简单例子（注意多线程访问的问题），简述@synchronized（self）{}的作用

78.  为NSString扩展一个方法，方法能判断字符串是否是Url地址（即判断字符串是否以“http://”），放回BOOL值类型

79.  Object C中多线程有几种实现方式？简单写出其中一种实现方式。

80.  Objective-C内存管理机制是怎样的，简述release和autorelease的用法区别

81.  写一个Objective C中定义及使用委托的例子

82. 定义一个Block并写一个应用例子，如果对变量加上\_block的表示，有什么意义。

83.Objective C中UIView属性的frame和bounds的区别

84.Xcode5.0中的新特性有哪些

85.写一个简单的Objective C中的类的继承示例

86.这段代码的意义，有没有问题

-(void) setName : (NSString\*)name{

[myname release];

[name retain];

myname = name;

}

87.上机题

1.  写一个iphone程序，有2屏，可以通过滑动切换，第二屏有一个webview，读取本地的html文件，Html文件中会加载一个本地xml文件，获取xml文件中的数据内容并显示。（可选：html中加载的js文件）

88.协议？

89.TCP、HTTP、UDP

90.什么是协议？分几层？

91.UIView从出现到销毁的过程

92.认证

93.drawRect方法什么时候调用

94.js和webview如何交互、

95.框架phonegap

96.地图中怎么计算两点间的曲线距离

97.定位不准如何优化

98.TCP和DUP的区别

这两包的字节内容有啥不同

答  ：TCP多了一些纠错码包装，DUP纠错和校验码

99.简单的顺序列表

100.如何避免json解析出现内存泄露，内存泄露后怎么解决